

Landesaktionsplan

Ressort:	Ministerium für Energiewende, Klimaschutz, Umwelt und Natur (MEKUN)
Referat:	43
überg. Ziel:	Schleswig-Holstein schafft Barrierefreiheit beim Erleben von Natur und Umwelt
Titel der Maßnahme:	Verbesserung der Barrierefreiheit von Küstenschutzanlagen, insbesondere an den Landesschutzdeichen an Nordsee und Ostsee
Beschreibung:	<p>in normaler Sprache: Bestandsaufnahme der barrierefreien Zugänglichkeit von Anlagen des Küstenschutzes, Identifizierung und Priorisierung von Maßnahmeschwerpunkten, Entwicklung von Standardlösungen und eines Maßnahmenprogramms unter Beteiligung der Vertretungen von Menschen mit Behinderungen in den Regionen.</p> <p>Die Umsetzung erfolgt im Rahmen der zur Verfügung stehenden Mittel oder im Rahmen von drittmittelfinanzierten Projekten.</p> <p>in Leichter Sprache: Diese Maßnahme gehört zum Ziel: Natur und Umwelt ohne Hindernisse erleben Das wollen wir als Umwelt-ministerium machen: Deiche an Nordsee und Ostsee sind wichtig für den Küsten-schutz. Aber hohe Deiche sind oft auch Hindernisse für Menschen mit Behinderungen. Darum wollen wir die Wege neben den Deichen verbessern. Zum Beispiel: • Mit barrierefreien Deich-pforten. Deich-pforten sind Tore im Deich. Die Tore lassen sich bei Sturmflut schließen. • Wenn wir die Deiche verstärken müssen. Und die Deiche größer bauen: Dann achten wir auf Barriere-freiheit.</p> <p>>PDF 'Leichte Sprache' öffnen</p> <p>Link zum Gebärdenvideo: https://youtu.be/POXdWPklsbs</p>
Kriterien:	Barrierearme oder barrierefreie Umgestaltung von Zugängen von Küstenschutzanlagen, insbesondere von Landesschutzdeichen an Nordsee und Ostsee.
Beteiligte:	Landesbetrieb für Küstenschutz, Nationalpark und Meeresschutz Schleswig-Holstein (LKN.SH); Behindertenbeauftragte der Kreise; Paritätischer Wohlfahrtserband SH e.V.; Inklusionsbüro SH.
Zeitraumen:	ab 2021 bis 2027
Handlungsfelder:	5: Kultur, Sport und Freizeit 9: Mobilität und Barrierefreiheit
Ziel/Maßnahme:	Z 1 M 1
Status:	begonnen

Änderungsdatum: 23.07.2025 - 10:28 Uhr

Stand: 03.02.2026